

RIFKY ZAIDAN MIFTAHURROHMAN

Blitar - Jawa Timur | kyycodes.lab@gmail.com

+62 821 4062 7334 | linkedin.com/in/rifkyzaidan/ | kyycodes.netlify.app

PENGALAMAN KERJA

Degamon, Surabaya

September 2025 - Sekarang

Co-Founder & Desain Produk

- Menjadi *Product Designer* dan membuat desain tampilan website (UI/UX) dengan cara Design Thinking.
- Menjadi *Project Manager* yang memastikan setiap proyek dapat diselesaikan tepat waktu, sesuai rencana, dan mencapai tujuan yang sudah ditentukan, dengan berinteraksi dan mengelola tim.
- Menjadi *Product Manager* yang mengelola siklus hidup Degamon, mulai dari riset pasar, perencanaan strategi, pengembangan, hingga peluncuran ke pasar dan peningkatan produk setelahnya.
- Membantu membangun dan mengembangkan perusahaan sejak awal, yang mencakup merumuskan visi dan misi, mengembangkan produk atau layanan, serta berperan dalam pengelolaan tim.

PMR – SMAN 1 Talun, Blitar

Mei 2025

Pengembang Website dan Desain UI/UX (Pekerja Lepas)

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Acara Perlombaan bernama Barata Madya XII dan didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Acara Perlombaan yang bergerak pada bidang Kesehatan.
- Merancang sistem Login dan Signup menggunakan integrasi dari Google Form melalui formulir yang sudah disediakan di website.

PT. Rumah Mesin Kreatif, Jakarta

Jun 2023

Pengembang Website dan Desain UI/UX (Pekerja Lepas)

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Alat Berat didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Alat Berat.
- Merancang website dengan bahasa pemrograman Java Script, PHP dan menggunakan database SQL.
- Melakukan integrasi API untuk keperluan data barang, dsb pada tampilan website.
- Website memiliki beberapa fitur untuk keperluan pengguna.

PMR – SMAN 1 Talun, Blitar

Jun 2023

Pengembang Website dan Desain UI/UX (Pekerja Lepas)

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Acara Perlombaan bernama Barata Madya XI dan didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Acara Perlombaan yang bergerak pada bidang Kesehatan.
- Merancang sistem Login dan Signup menggunakan integrasi dari Google Form melalui formulir yang sudah disediakan di website.
- Mengumpulkan data melalui formulir yang sudah disediakan meliputi data nama pengguna dan kata sandi lalu data tersebut dikirimkan ke email yang sudah dikirim oleh pengguna melalui google formulir tersebut.
- Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java Script, PHP dan menggunakan database SQL.
- Pengguna setelah mendaftar pada Google Form akan menerima Email yang berisi *Username* dan *Password* yang sudah difilter melalui Excel.

SUKARELAWAN

Dekan Cup Vokasi - UNESA, Surabaya

Sept 2025 – Sekarang

Divisi Kreatif dan Konsep

- Mendesain tampilan sosial media (Instagram).
- Membuat konsep logo.
- Mengambil foto saat acara berlangsung (Fotografi).

Badan Eksekutif Mahasiswa Vokasi UNESA, Surabaya

Jul 2025 – Agu 2025

Divisi Kreatif dan Konsep

- Mendesain tampilan sosial media (Instagram).
- Membuat konsep logo.
- Mengambil foto saat acara berlangsung (Fotografi).

Google Developer Group on Campus UNESA, Surabaya

Mei 2025

Divisi Media Kreatif atau Produksi

- Mendesain tiket elektronik.
- Mendesain sertifikat untuk Peserta, Panitia dan Pembicara.
- Membuat fitur Bagan Pertandingan dan Jadwal Pertandingan statis.
- Membuat *Motion Graphic* sederhana dengan menampilkan sedikit elemen dan teks.

OSIS – SMAN 1 Talun, Blitar

Jan 2022 – Des 2023

Staf Tiket

- Membuat sistem tiket untuk pembeli menggunakan google form yang dapat diisi oleh pembeli dan data dikumpulkan ke dalam Excel untuk melakukan pengecekan lebih lanjut.
- Membuat template pemesanan tiket pada Word yang diformat untuk mengambil data pembeli yang sudah disimpan pada tabel Excel.
- Template pemesanan tiket dikirim ke pembeli melalui Email menggunakan Autocrat yang berisi Nomor Booking dan Kode Token lalu ditukarkan menjadi tiket asli pada tempat tiket acara.

PIK-R – SMAN 1 Talun, Blitar

Jan 2022 – Des 2023

Desainer Grafis

- Mendesain *feed* Instagram dan poster pengumuman acara/kegiatan.

OSIS – SMAN 1 talun, Blitar

Des 2022 – Des 2022

Pengembang Website dan Desain UI/UX

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Acara Perlombaan bernama Pekan Olahraga Smanta (POS) dan didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Acara Perlombaan yang bergerak pada bidang Keolahragaan.
- Membuat fitur untuk pengguna yang ingin mengunduh berkas pendaftaran lomba.
- Membuat fitur Bagan Pertandingan dan Jadwal Pertandingan statis.
- Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java Script.

EDUKASI

Universitas Negeri Surabaya, Surabaya

Agu 2024 – Sekarang

Sarjana Terapan, Desain Grafis

IPK 3.8 of 4.00

SMAN 1 Talun, Blitar

Jul 2021 – Apr 2024

MIPA (Eligible)

IPK 90 of 100

KEGIATAN KEPANITIAAN

SMAN 1 Talun , Blitar <i>Staf Tiket</i>	Jan 2022
SMAN 1 Talun , Blitar <i>Produksi (Pengembang Website)</i>	Jan 2022 – Des 2023
SMAN 1 Talun , Blitar <i>Sie Lapangan</i>	Des 2024

SERTIFIKASI

Dicoding Indonesia <i>Dasar Pemrograman JavaScript</i>	Jan 2025
Universitas Negeri Surabaya <i>Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa Pra Tingkat Dasar (LKMM Pra-TD)</i>	Okt 2024
Dicoding Indonesia <i>Dasar Structured Query Language (SQL)</i>	Jul 2024
Dicoding Indonesia <i>Dasar Python</i>	Jul 2024
Dicoding Indonesia <i>Dasar AI</i>	Mei 2024
Dicoding Indonesia <i>Dasar Pemrograman Web</i>	Mei 2024

SERTIFIKAT / PENGHARGAAN

Study Jam UI/UX Designer GDGoC UM 2025 <i>Proyek Terbaik dengan judul proyek “AFC Asian Cup App”</i>	Apr 2025
--	----------

KEAHLIAN DAN BAHASA

- Bahasa Indonesia (Asli), Bahasa Inggris (Tingkat Menengah).
- Menguasai bahasa pemrograman: Javascript, PHP, Python (Visual Studio Code).
- Menguasai *tools graphic editing*: Figma, Canva, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop.
- Memiliki keahlian: Desain UI/UX, Pengembang Website, Desain Grafis, Desain Logo, Desain Percetakan (Poster, Flyer dsb)